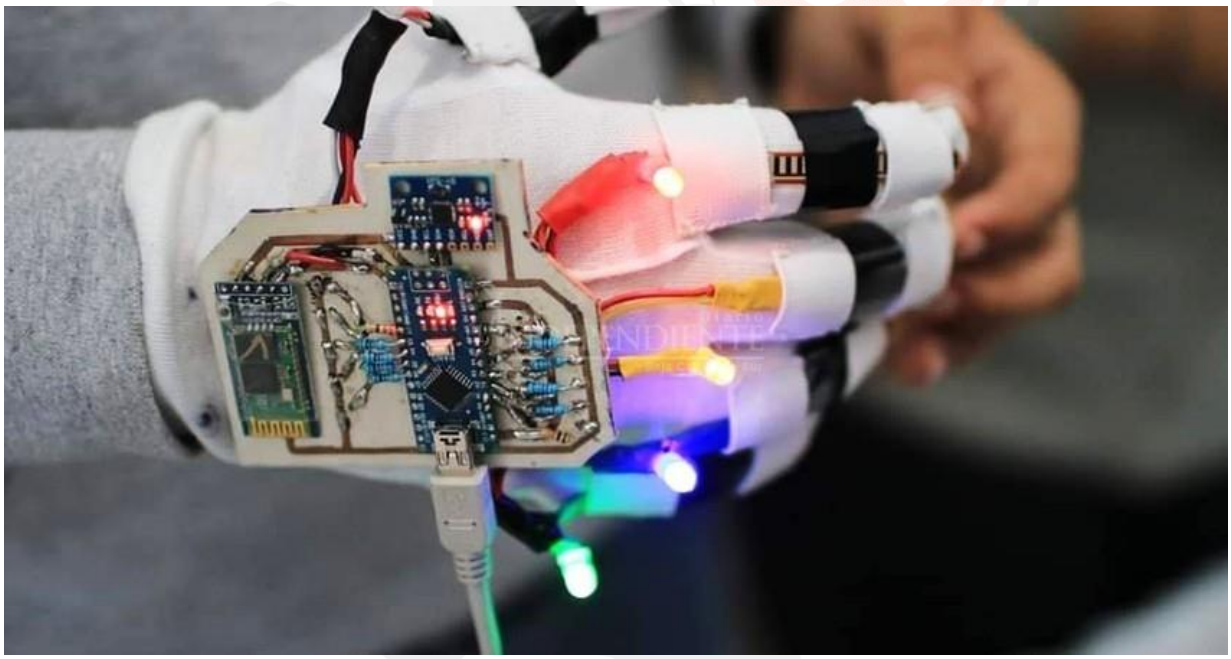
ENCUENTRO TECNOLÓGICO MECATRÓNICO

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE ORURO
FACULTAD NACIONAL DE INGENIERÍA

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA



IV VERSIÓN · 2026

CARRERA DE INGENIERÍA MECÁNICA - ELECTROMECÁNICA - MECATRÓNICA
Cel.: 77144586 **Telf.:** 2 - 5262549 · **Dir.:** Av. Dehene y Circunvalación
E-mail: Encuentro.Tecnologico.MCT@gmail.com · **Página web:** https://sites.google.com/view/ingenieriamecanicafni/

El concurso de Creatividad e Innovación Tecnológica consistirá en desarrollar un prototipo innovador el cual tenga impacto tecnológico, económico y social.

Áreas participantes

• **Ciencias Exactas y Naturales**: Química general, química orgánica, química inorgánica, curtiduría, física general, física del estado sólido, magnetismo, electromagnetismo, termodinámica, mecánica cuántica, física nuclear, matemáticas, estadística, probabilidad, análisis numérico, calculo, biología general, botánica, zoología, microbiología, entomología, entre otros.

• **Ciencias Médicas**: Cardiología, nutrición, medicina homeopática, medicina alternativa, patología, farmacología, oftalmología, pediatría, dermatología, problemas endémicos, toxicología, parasitología, hematología, sanidad, anatomía, fisiología, psicología, gerocultora, puericultura, entre otros.

• **Ciencias Sociales y Humanidades**: Economía, administración, bibliotecología, mercadotecnia, contabilidad, filosofía, historia, metodología de la investigación, geografía, sociología, entre otros.

• **Ciencias de la Ingeniería:** Ingeniería aeronáutica, textil, geofísica, metalurgia, química, civil, mecánica, eléctrica, electrónica, telecomunicaciones, industrial, robótica, control y automatización, computación, entre otros.

• Tecnologías y Ciencias Agropecuarias y Alimentos: Alimentos, agronomía, irrigación, parasitología, agrícola, suelos, fitotecnia, zootecnia, entre otros.

• **Enseñanza y Difusión de la Ciencia**: En temas relacionados con las ciencias exactas, ciencias médicas y de la salud, alimentarias, agropecuarias, entre otras.

• Tecnologías y Ciencias del Medio Ambiente: Ecología, contaminación del agua, aire, suelos, desarrollo sustentable, sistemas de capacitación de agua de lluvia, tratamiento de aguas residuales, reciclado de basura, entre otros.

• **Tecnologías y Ciencias de Materiales**: Diseño de materiales, procesos de fabricación, pruebas de materiales, síntesis de materiales, materiales nano estructurados, polímeros, entre otros.

• **Interdisciplinarias**: Son aquellas que involucran a más de un área del conocimiento como ingeniería biomédica, biofísica, bioelectrónica, biomecánica, biotecnología, biónica, diseño de software educativo, prototipos educativos, matemáticas educativas, telemática, mecatrónica, tecnologías de la información, entre otras.

Los equipos estarán formados por un máximo de dos participantes más un asesor opcional, de los cuales uno será nombrado líder.

El prototipo y/o producto debe funcionar correctamente para su demostración y explicación ante los jueces calificadores y publico espectador.

Para la presentación del proyecto solo se podrán presentar los integrantes del equipo, **el asesor no podrá estar durante las explicaciones; en caso de que el asesor este durante la exposición el equipo podrá ser penalizado y/o descalificado.**

Desarrollo

- Todo proyecto deberá ser original o en caso de tratarse de trabajos presentados en eventos anteriores con alguna innovación, esta deberá ser significativa y descrita de tal forma, que permita identificar la mejora efectuada; excluyéndose aquellos que solo sean ensamblaje de piezas o trabajos existentes. Deberá quedar indicado el costo de operación del trabajo. El equipo requerido y materiales necesarios para la presentación y/o exposición del proyecto
- durante el concurso que no sean mesa o sillas deberán ser llevados por los participantes.
- Los participantes deberán acatar el fallo emitido por el jurado designado por los organizadores, integrado por personal con amplio conocimiento y experiencia en cada una de las áreas a evaluar.
- Las exposiciones deberán realizarse en los espacios designados por los organizadores y
- durante el tiempo designado para esta categoría.
- Los espacios serán elegidos por los organizadores, serán abiertos y solo dispondrán de una toma de corriente, mesa y 3 a 4 sillas por equipo
- Los organizadores proveerán de los recursos y la organización necesaria para que el equipo expositor y el jurado no sufran interferencias durante el proceso de evaluación e intervención de los participantes.

- La explicación y presentación del proyecto se realizará durante un horario establecido donde Los jueces podrán pasar en el momento que ellos lo decidan en el lapso del tiempo establecido.
- Deberán considerar los siguientes puntos que serán tomados en cuenta por cada uno de los jueces (Anexo 1).

Sanciones

- Los proyectos quedaran descalificados en caso de no cumplir con los requisitos
- anteriores.
- Los que equipos que se retiren antes del tiempo establecido se les penalizara con 20
- puntos.
- En aquellos casos en los que el asesor intervenga durante la presentación o
- exposición de su equipo, dicho equipo será descalificado de manera automática.
- El asesor que sea sorprendido entablando cualquier tipo de dialogo con los jurados,
- durante las exposiciones o al termino de ellas, será el responsable de que se le resten
- 10 puntos a su equipo.
- En caso de empate, se realizarán preguntas adicionales en público para la
- deliberación.
- El equipo que no esté presente en su turno para realizar la demostración del prototipo
- pierde la oportunidad y queda descalificado.
- Los puntos no previstos en la convocatoria se resolverán por el comité organizador.
- Si algún competidor tuviera algún reclamo en cuanto al reglamento, debe expresarlo
- pacíficamente a los jueces de la competencia antes del final de la presentación de los
- prototipos.

Sobre las características de los stands.

- Cada equipo tiene derecho a utilizar un stand, donde se incorporará una nota del proyecto integrantes (será por parte de cada equipo los adornos correspondientes que brinden mayor visualización a su proyecto)
- Los participantes de cada equipo serán responsables del equipo y mobiliario asignado.
- **Sí las características del prototipo requieren una mesa adicional, se deberá solicitar antes de que comience la exposición.**

- Aceptación de las bases: llevar a cabo el registro del equipo y hacer el pago correspondiente implica la aceptación y entendimiento de este
- reglamento en su totalidad.
- En caso de una descalificación o no asistencia el comité no se hace cargo
- de su inscripción

NOTA: En situaciones no previstas la decisión será exclusiva del juez y ésta será inapelable