Categoría Otto Dance

Síncrono



ottodiy

IV VERSIÓN · 2026

CARRERA DE INGENIERÍA MECÁNICA - ELECTROMECÁNICA - MECATRÓNICA
Cel.: 77144586 **Telf.:** 2 - 5262549 · **Dir.:** Av. Dehene y Circunvalación
E-mail: Encuentro.Tecnologico.MCT@gmail.com · **Página web:** https://sites.google.com/view/ingenieriamecanicafni/

I. DESCRIPCIÓN

La competencia de Otto Dance consiste en que un robot Otto realice una rutina de movimientos al ritmo de la música.
El participante podrá emplear un remix propio a emplear en la competencia, dicho remix no debe superar los **2 minutos** como máximo **y como mínimo 90 segundos**.

II. DINÁMICA DE PARTICIPACIÓN

La competencia está habilitada para participantes a partir de los 9 años en delante de manera individual o grupal.

Si el caso fuera que se conformen grupos, no se debe superar los 3 participantes por equipo.

Debido a que esta competencia es síncrona y asíncrona, los detalles por modalidad lo generamos a continuación:

- **Modalidad síncrona:** Deberán preparar un escenario para eldesplazamiento de su robot Otto, el cual no debe superar la dimensión de 2mtr cuadrados y estar presente el día de la competencia 30 minutos antes de su participación.

III. ESPECIFICACIONES DEL ROBOT

Presentar un robot Otto o versión remix de Otto, que sea capaz de cumplir con los siguientes puntos:

- La programación que tendrá dicho robot concursante es automática.
- El robot puede presentar un switch de encendido o ser alimentando directamente por un cable USB (tomar en cuenta que la conexión al cable podría delimitar el funcionamiento del robot).
- El robot no debe contar con llantas en su estructura.
- No puede tener más de 2 extremidades inferiores (piernas).
- El robot debe carecer de la función de vuelo.
- Las dimensiones máximas del robot deben ser de 20 cm de alto x 20 cm de alto, sin importar el peso que tenga este.

IV. PUNTUACIONES CALIFICABLES

Los criterios de calificación están divididos de la siguiente forma:

DESCRIPCIÓN	PUNTUACIÓN
Escenario	20 pts
Vestimenta	20 pts
Coreografía acorde a la música	60 pts
Total:	**100 pts**

ENALIZACIONES Y DESCALIFICACIONES

- Si el competidor activa, desactiva, coge al robot o ingresa al área de competencia será penalizado con -10 puntos sobre su calificación total.
- Si el robot no cumple con las especificaciones dadas queda automáticamente descalificado.

V. INFORMACIÓN ADICIONAL

- El presente reglamento fue desarrollado por Otto Builder Bolivia, en colaboración con el grupo de Leads Otto Sudamérica tomando en cuenta los lineamientos marcados por la marca Otto DIY.
- Las decisiones de los jueces son totalmente inapelables.
- No se puede reemplazar ningún robot ni competidor registrado por ningún motivo.
- Las rutinas de baile presentadas deben ser 100% de la autoría del competidor.
- Cualquier aspecto no contemplado en este reglamento será resuelto por el comité organizador, cuya decisión es inapelable.